┌─キャラクター名													→ スキル名 、	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
高嶺 シキ(たかみね しき)															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
															効果:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化				
<b>シンドローム</b> ノイマン <b>ワークス</b> UGNチルドレンB <b>カヴァー</b> 高校生								リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100										
<b>  プレドローム</b>   オリ			オルク	レクス		_				_					効果:				コスト分の	HPで復活					
オプショナ	ル						年齢		17 性		性別		男		アドヴァイス(i146)	2	4	メジャー	視界	単体	交渉	-			
覚醒		忘却 衝動						飢餓 初期(		<b>食率</b> 31		31	%	% 効果:		次に対象が	が行うメジャー	-アクショ	ン判定ダイ	ス+Lv, C	值-1(下限	6)			
			·Œ 7π Υ.Ь.					····································		NATI	<u>,_</u>	= /# 10				2	2	メジャー							
出自		大	涯孤独		経	浭	水切()		れ	選	逅	借り				次に	対象が行	うメジャーアク					用不可		
	基本値「		ワーク	<b>ワークス</b> ボー		ス i	<b>龙長</b>	長 他修正		能力値	П	<b>HP</b> 26		; ]	要の陣形(i152) 2 3 メジャー - 3体 シンドローム -										
肉体		)	0		1		~~	1019	_	1	行動	_	10		効果:			りせたエフェク	_			·リオLv回) ·	)		
感覚	<del>                                     </del>		1		1					3	(非装(	_	10			2	3	メジャー				-			
精神	-	<u>.</u> 4	0		0					4	戦闘	- 1	15		効果:					)攻撃力+[l	Lv*3]	1			
社会		<u>.</u> 3	0		0					3	全力		30		┤   天性のひらめき(i148)	2		メジャー		-	-	-			
							1							_	効果:										
肉体				Ę	<b>感覚</b>			精				社会			3 7 (23 1/3 ( ) /	1		メジャー							
技能	SL	修正		能	SL	修正	_	技能	SL	修正	技能	S	L 僧	匪							1	1			
白兵			_	擊	2		_	R C	1		交渉				プロファイリング(ii149)	1		メジャー							
回避	1		知	覚				意志	1	1	調達		3		効果:										
運転:			芸術:				知識	:			情報:UG	iN 1	1		不可視の領域(ii157)	1		メジャー							
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果:										
運転:			芸術:				知識	:		_	情報:														
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果:										
運転:			芸術:				知識	:			情報:														
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ									<b> </b> 効果:			1				1	1								
						-			   対象のメジャーアクション判定ダイス+2,C値-1(下限6),達ほ			限6),達成値+4,攻撃力+6/3体/侵蝕12/1シナリオ2回			20										
(100%-)1234/施しの言葉			交渉	交渉 3r				対象のメジャーア!		クション判定ダイス+3,C値-1(下限6),達成値+6,攻撃力+9/3体/侵蝕			3体/侵蝕12/1シ	/ナリオ3回			I	T	T	T		T			
124/			交渉	3r				ħ	対象のメジャ	ーアクション判定	Eダイス+2,C値-1(T	下限6),達成値	+4,攻撃力+	-6/侵蝕9	<u></u>										
(100%-)124/			交渉	交渉 3r				対象のメジャーアクション判定な			ミダイス+3,C値-1(T	イス+3,C値-1(下限6),達成値+6,攻撃力+9/侵蝕9			<u></u>		I	T	T			1			
			757.45	/T-47																					
防具			価格	装甲	1 [	避る	丁動			-	メモ				効果:										
															- プロフ	÷₩.	4								
													UGNチルドレンに所属する素性の不明な高校生. 主に情報操作や物品調達、火消し役が得意分野												
											0		彼が任務を積極的に受ける時,それは内容や標的に何らかの興味を示した時である. →PL的には謎さを押し出しつつPC1に鬼絡みしたいです!												
思い出の一品															0,01 0,										
コネ:し	JGN幹	部						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						消費	・ハンドアウト   PC2:ハンドアウト										
コネ:情報屋								(Dロイス)触媒 P N							カヴァー/ワークス:高校生/UGNチルドレン シナリオロイス:八重樫若菜 推奨感情 P:信頼/N:隔意										
コネ	手配的	币					(初期	(初期ロイス)マスターレイス05P 同情 N 侮蔑					통		キミはUGNチルドレンだ。	宇宝はUGNチルドレンだ。									
コネ:要	人への	)貸し	,					(PC間)PC3 P 好奇心 N 不安							<ul><li>現在、FHエージェントを探し出すために キミは、そのクラスで生徒会長の八重樫</li></ul>					<b>ం</b> .					
							  シ	(シナリオ)八重樫若菜P 信頼 N 隔意							そんな若菜に対して、学校内の誰かが殺気を向けているのに気付いた。										
									P N						・テンプレート										
							P N						コードネーム『両断する言葉(ヴォーパルソード)□』 財産P:6点												
							P N						シンドローム: ノイマン/オルクス												
							力ヴァー/ワークス:高校生/UGNチルドレンB   覚醒:忘却 衝動:飢餓																		
								大財産P: 12  残り財産P: 6					6		肉体:1 感覚:3 精神:4 社会:3										