

キャラクター名 □ーラン	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2810				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		21	3
体	13	敏捷度	5	1		14	2
		筋力	5	12		30 + 2	5
心	9	生命力	4	8		25	4
		知力	11	4		24	4
		精神力	8	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
コンジャラー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
かぼう	224 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
マルチガード	1B32 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベア	
アンチボディ	
リカバリィ	
バークメイユ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	15	14	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔導甲冑<追加装甲>		29		13
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	14	16

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイブ+1 黒鉄の鉞	振2H	28	1	2d+ 16	11	18	40										
<失うために手に入れた全てのもの>	1H	1	1	2d+ 16	10	17	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	16

HP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
46

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 ディスレイター+アルケミット	
顔 不敵の仮面	
首 ポーションインジェクター	ヒーリングIN
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪いへの抵抗に+4。2dの炎属性ダメージ。
右手 筋力の腕輪	
腰 血水晶の腹帯	ターン中の被ダメージの1/10をMPとして貯蔵
足 韋駄天ブーツ	
その他血水晶のチョーカー	

装備品	説明
左手 マナリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
「ラッドの遺志だからな。」	□□□□⑤
「お前の杜撰な計画は終わりで。ここで死ね。」	□□□□⑩
「ありがとう。いい酒だな。」	□□□□⑮
暗黒騎士、英雄の呪い。無類、無鉄砲、破滅願望。	□□□□⑳
バトルスタイル：HPマネージ	□□□□㉑
習得予定特技：金属鎧S、ガーディアン、魔力撃	□□□□㉒
特化した分野こそないものの、高い防御力で味方を庇い、高威力のグレイブと強化されたドレインタッチで攻撃しつつリカバリィを交えて回復、と安定したクロックを維持する魔法戦士。その真価は少人数での戦闘時に発揮される。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

