

キャラクター名
ニル

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ゼノス
オプション		年齢	-	性別	メス
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	感情の欠落	経験	研究機関	邂逅	黒翼さん

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	1	0	1		6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コタンココカムイ	射撃	6r+5		22		コスト:6。単体。
コタンココカムイ	射撃	6r+15		22		コスト:6。単体。レジェンド時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:機械化兵P		N		
黒翼さん	P 好意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン/レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間精神達成値+10								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 衝動判定時+1D								
コンセ/ノイマン	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: クリティカル値-3								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 射撃を精神で判定								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 対象をカバーリング。行動済みにはならない								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能後即座にメインプロセス								
戦神の祝福	1	20	メジャー	武器	-	対決	120	
効果: ダメージに+5d。シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人はニル達を神様と呼ぶ。
でも中にはそれを貴重な素材という輩もいる。
FHの研究者によっていろいろされた。
元々恐怖心のないニルにとって痛いとか苦しいしかわからなかったですが、いろいろ弄られたのです。
その後黒翼のお姉さんがニルを連れ出しました。
ゼノスに入っているいろいろありましたが・・・どうでもいいのです。
ニルが傷ついても別に気にしないのです。
ニルが何かすることで誰かが救われるならいいやなのです。