キャラクター名
エルド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	9	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	3190		自分とそっくりな人を知っている		
			大切な人と死に別れた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	3		19 + 1	3
		敏捷度	9	8		24 + 1	4
体	15	筋力	5	4		24	4
		生命力	2	4		21	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	9	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
インファイト	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
ユーレリア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	
アンチボディ	
リカバリィ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
顔見知り	30
友人	20

名誉点 所持 60 /合計 110

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー＋1 グラップラー専用、パンチ強化	1H	1 5	2	2d+ 14	10	15	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒリポ+1x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx2	○□□○□□
消魔の守護石（3点）x5	○□□○□□
楽器(カンテレ)	○□□○□□
予備の指輪	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18720 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首	奇跡の首飾り	
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他ポーションインジェクター	デクスタリティ	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

元はリュッケンの商家に生まれるもナイトメアであることから疎まれ、のちに後妻の子の権力をより確固としたものとするために暗殺されかける。その場は唯一仲の良かった侍女に助け出されるも人の手の及ばぬ地へと逃げるうちに彼女も倒れルデア山脈に1人置き去りとなる。そこで、子を亡くしたばかりの竜たちに拾われ紆余曲折を経たのちに立派な戦士へと成長した。
ある日、竜と人とが手を取り蛮族の侵攻に立ち向かうという予知夢を見たことを竜の長に相談し、その勧めに従い(またナイトメアをよく思わぬ一部の竜からの強い働きかけもあり)山を降り、キノアを経由してユレヒトにたどり着いた。
キャラが迷子なのでどこか抜けた武人系としてロールしていきたい(予定)

キャンペーンメモ
(1話)
キノアから隊商の護衛として付いてきたところをローラン、ヴィクトルと出会いなし崩し的にパーティを組むこととなる。初級冒険者向けの遺跡に新たに発見された区画を冒険者の心得を教えてもらいながら探索するうち、トロール族が主導するユーレリア侵攻計画を知ることとな

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟