

キャラクター名 ツムハノ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	B-5-5 過去に仕えた主がいた		
経験点	1640		D-3-1 5つ以上の地方に行ったことがある B-2-3 田舎で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	36	52	8
		敏捷度	8	5	20 + -6	2
体	15	筋力	6	23	44	7
		生命力	5	34	54	9
心	8	知力	10	15	33	5
		精神力	8	10	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14						
フェアリーティマー	10						
スカウト	1						
レンジャー	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	1						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かぼう	1B36p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
鉄壁	1B30p		p
ガーディアン	1B29p		p
防具の達人	1B32p		p
マルチアクション	1B39p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	14	22	16	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	-1	14
盾	ブレードスレイヤー	25		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	15	24

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+3	1H両	20		2d+ 22	10	21	20										
オーダーメイド+3 初期装備。片手でぶん回すのが主な用途。																	
ブレードスレイヤー	2H	22	1	2d+ 23	12	22	42										
ブレードスレイヤーとは名ばかりの、分厚く巨大な鉄板。持ち手が無い為にも等を巻いている。																	
戦檜旗のロングスパア	1H両	20	-2	2d+ 20	10	21	25										
戦檜旗加工済。抵抗系統の刺繍が入っている。																	
戦檜旗のアルシエピース	1H両	15	-2	2d+ 20	10	21	25										
戦檜旗加工済。攻撃系統の刺繍が入っている。																	
『吐き捨てられたウサ毛玉』	1H投	1	2	2d+ 24	12	25	14										
射程10m 所置グデモ/装備。鬼が封入されている。 OM+3+イグニ+魔法の武器+2+妖精(雷)																	
祝福の剣	1H	10		2d+ 22	10	21	10										
算出ダメージ分だけ斬り付けた相手を回復する。一日に一回だけ																	
ナイフ	1H投	1		2d+ 22	10	21	1										
射程10m お洒落アイテム																	
《紡崩再臨》				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 15	24	113

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 23	2d+ 19	58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	15			

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	主動作で受けた適用DMGを呪いで返す。
耳 敏捷の石人の耳飾り	防護点+1 敏捷度-6
顔	
首 ポーションインジェクター	仕込んでいたポーションを補助動作で飲める。
背中 ウェポンホルダー改	補助動作で武器を着脱出来る。装備2つまで装着可。
右手 信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	これも若干底が厚い。身長詐称。
その他 軍師徽章	鼓砲を使用する為のもの。黒の剣と花がデザインされている。

装備品	説明
左手 宝石ケース	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
【成り立ち】	□□□□⑤
遠い昔に、"草薙"と称された、竜殺しの魔剣が、何の因果か、命ある全ての生命の理、輪廻の輪に囚われることとなり、結果、少女の姿を的肉し、ナイトメアとして、現世へ転生を遂げた存在である。	□□□□⑩
	□□□□⑮
"草薙"の呼称は、草を薙ぐが如く、いとも容易く竜の首を落とすことから付けられた呼称だ。故に、竜殺しに対しては宿命染みたモノを感じており、	□□□□⑳
竜が出没したとの噂を耳にすれば、直ぐ様に噂の元へと駆け付ける。	□□□□㉕
しかし、人間の姿を取ってから未だ間も無い為、もしも竜と対峙することがあろうとも、圧倒的な力量差で吹っ飛ばされるだけなのだが。	□□□□㉙
それは、大切な人を守る為だとか、他者への思いやりという訳ではなく、自身のサダメであるからだ彼女に語るが、実際のところは誰も分	□□□□㉚

