キャラクター名: キョウ・リーク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	1850		命を助けられたことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	3		24 + 2	4
		敏捷度	11	3		23 + 2	4
体	11	筋力	9	6		26	4
		生命力	11	3		25	4
心	9	知力	6			15	2
		精神力	4	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
シューター	7		
スカウト	3		
エンハンサー	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 12	12	11	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 13	10	11	1										
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 12	10	14	28										
コンポジットボウ	2H	23		2d+ 12	10	14	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定やり直し
背中	えびら	矢を収納できる
右手	腕輪（敏捷）	
腰	えびら	
足		
その他	えびら	

装備品		説明
左手	腕輪（器用）	

その他メモ

まさかの前衛シューターグラップラー。パンチを強化する武器は手や腕の動きを阻害しないってあるから大丈夫なはず。
後衛では弓射って、やばかったら前衛でグラップラーになって回避盾やります。
大惨事表はやっぱり大惨事
設定的には「私はキョウ・リーク。キョウと呼んでくれ」みたいな話し方。ボーイッシュはいいぞ。
昔無実の罪で投獄され死罪となり毒の盃を飲み干させられて人生は終わったと思っていたが、腐敗した組織の中にもまともな人がいて、
その人が作った一定時間仮死状態となるが効果が切れたら普通に動ける毒にすり替えられていた。
死体投棄場でその人から話を聞いた後、その人は罪人を逃がした罪で捕まってしまい泣く泣く逃げてきた。
そして政府機関に復讐するために冒険者となりお金を貯めつつ力を鍛えている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キョウ・リーク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

アイテム	チェック
矢x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
銀の矢x20	○□□○□□

所持金 1370 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0