

キャラクター名	プレイヤー名
レヴィアヌ・フォンセ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	棲みかが燃えた事がある		
経験点	4787		臨死体験したことがある 命を助けられた事がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	32			50 + 2
体	9	敏捷度	8	2		19	3
		筋力	2	4		15	2
心	12	生命力	4	12		25	4
		知力	8	32		52 + 2	9
		精神力	8	13		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12						
マジテック	11						
レンジャー	3						
エンハンサー	6						
バード	1						
アルケミスト	1						
ライダー	11						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
両手利き	223p		p
魔法誘導	IB32p		p
二刀流	IB30p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	IB32p		p
命中強化	IB32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	20	15	14

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 23	10	20											
デリンジャー 射程10m、装填2 オーバーランク装備	1H	11	1	2d+ 23	10	20											
デリンジャー 射程10m、装填2 オーバーランク装備	1H	11	1	2d+ 22	10	20											
デリンジャー 射程10m、装填2 オーバーランク装備	1H	11	1	2d+ 22	10	20											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 活性弾をセット	1H	1		2d+ 21	11	20											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 活性弾をセット	1H	1		2d+ 21	11	20											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 ※LL基準でダメージ+1は消去される	2H	10		2d+ 22	10	20											
クラリクガン×2 射程10m、装填3、ダメージ+1 魔化 ※ゴンドール製	1H	13	1	2d+ 23	10	22											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	63
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 20/×	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 18	68	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	20			

装備品	説明
頭 専用勇者の証 (技)	成長ダイスに器用or敏捷が無ければ1d振りなおしそれに確定出来る
耳 フロティングスフィア (大)	所持品欄で金額と個数管理
顔 マスカレード・スノウホワイト	効果はメモに
首 フロティングスフィア (大)	グレネ、タゲサ、クイロダop 所持品欄で金額と個数管理
背中 専用野伏のドミネーターズマント	生命・精神抵抗+1
右手 宗匠の腕輪	所持品欄で金額と個数管理
腰 アルケミーキット	
足 パレットスリンガー	12発。クイロダ用
その他マジスフィア (大)	レジボム、リピアクop 所持品欄で金額と個数管理。

装備品	説明
マジスフィア (大)	エフェボン、アンチミサイル、リピアクop 所持品欄で金額と個数管理
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
"遺跡の街"リーリウム出身。遺跡の魔道具の暴走か、故意の事件か、棲みかは炎上。死にかけている所を誰か(GMに投げた)に助けられ、それから人里離れたとある場所に預けられて育った。にぼしさん家のアディルトくんとはそこで出会い、兄妹同然に育てられた。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
家政婦 Lv4 髪結い Lv1 彫刻家 Lv1	
■オリジナルアイテム等■ BJハンドガン	

キャラクター名
レヴィアヌ・フォンセ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
ザルツ地方語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パラライズミスト
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
レジスタンス	
遠隔指示	
チャージ	
HP強化	
探索指令	
獅子奮迅	
人馬一体	
特殊能力解放	
魔法指示	
HP超強化	
バランス	
縦横無尽	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
◆ 流派		◆ 専用化			
【カサドリス戦奏術】	50	デリンジャー専用化×2	100		
《言の葉は破れ散る》	30	ジェザイル専用化	50		
【クラウゼー刀霸王流】	150	クラリックガン専用化×2	100		
		野伏のドミネーターズマント専用化	50		
		勇者の証(技)専用化	50		
◆ 名誉アイテム					
野伏のドミネーターズマント	20				

名誉点 所持 315 /合計 915

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クラリックガン (近接) <small>詳細はメモに</small>	1H	13	2	2d+ 24	12	16	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	魔晶石 (5点) x2	○□□□□□
様々な端数消費金		○□□□□□
◆基本アイテムや消耗しないもの	陽光の魔符+1x2	○□□□□□
冒険者セット	陽光の魔符+2	○□□□□□
リボン (空色) x10	月光の魔符+1x3	○□□□□□
ミュージックシエル	月光の魔符+2	○□□□□□
マナチャージクリスタル (5点) x2		○□□□□□
楽器		○□□□□□
衣類		○□□□□□
運命の楽譜 (レジスタンス)		○□□□□□
NERF "ナーフ"x2		○□□□□□
お菓子袋x3		○□□□□□
古い彫刻刀		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
◆消耗品		○□□□□□
弾丸x20		○□□□□□
活性弾 (加工品) x2		○□□□□□
保存食x4		○□□□□□
魔香草x2		○□□□□□
ヘリウムシードx20		○□□□□□
知性の指輪x2		○□□□□□
巧みの指輪x3		○□□□□□
宗匠の腕輪		○□□□□□
叡智の腕輪		○□□□□□
フローティングスフィア (大) x3		○□□□□□
マギスフィア (小)		○□□□□□
マギスフィア (大) x5		○□□□□□
操りの腕輪 (売却)		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
魔晶石 (2点) x15		○□□□□□
魔晶石 (3点) x10		○□□□□□
	所持金 21759	預金・借金
		G
		G

