

キャラクター名 フェイ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1800		故郷の場所を知らない 大きな挫折をしたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6		15	2	プリースト/クリスカロア	7	ウォーリーダー	5
体	8	敏捷度	5	4		13	2	フェアリーティマー	6		
		筋力	9	1		18	3	スカウト	5		
心	9	生命力	11	2		21	3	セージ	7		
		知力	11	9		29 + 2	5	バード	1		
		精神力	11	11		31	5	アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
魔法拡大/数	1B39p
魔法誘導	1B32p
MP軽減/フェアリーティマー	1B33p
MP軽減/プリースト	1B33p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
パラライズミスト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
<small>戦旗槍 200名着点分範囲拡大 100名着点使用 攻撃系鼓動IIランクから使用</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	13 _m	39 _m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
妖精魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
72

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首 祈りのアミュレット	回復+1
背中 インテリアルマアサック	探索、まもち、危機感知、罠+1
右手 知力腕輪	
腰 翼亭エンブレム	行使+1
足 聖印	クリスカロア
その他 勇者の証：心	5,6が出ないときは振りなおし

装備品	説明
左手 知力指輪	割る用
アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>本当にちょっとした出来心だった。 「まちのそとってどうなっているんだろう・・・」 ほんの少しの冒険心が心をくすぐり、少女は街の外に出てしまった。</p> <p>そこは安全などない、蛮族がうろつく場所と知らずに。</p> <p>気がつくと少女は見知らぬ場所にいた。 大人の話では蛮族に襲われ、息が絶え絶えだと言う。 自分が住んでいた場所を聞かれたが少年は幼すぎて詳しく覚えていなかった。</p> <p>少女を救った大人は神官だった。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

