キャラクター名
ジャック＝ギアン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	2860		かつて従者がいた		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	3		22 + 1	3
		敏捷度	9	5		23 + 2	4
体	4	筋力	7	5		16	2
		生命力	8	3		15	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	4	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	12	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のフリッサ 魔法の武器加工費10000G	1H	8	1	2d+ 13	9	12	13										
魔法のマンゴーシュ+2 魔法の武器加工費10000G オーダーメイド加工費2000G (必要筋力+2)回避力+1	1H	6+2	1	2d+ 13	9	12	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	inデクスタリティポーション
背中	姿隠しのマント	1日に1度だけ自分の姿を隠す、隠密判定+4
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

[設定]
幼少期から薬の事について勉強していた。
成人と共に親の後をついで薬剤師に。
一緒に働いていた従業員がいたが、あまり上手い事関係が作れずにいた。
そんな生活が続き、ある日店に強盗が押し入った。
一緒に働いていた従業員はすぐ逃げ出し、強盗はナイフをジャックに深く突き刺しそのまま逃走した。
その大怪我で寝込んでいる時、真っ先に逃げた従業員達が見舞いに来ていた。
見舞いに来ている間、自分が悪くないなど言い争っていた。
そして結局、逃げなかったジャックが悪い、などとどうでも言い事をさも当然のように言う。…くだらない。
結局みんな、自分の身が一番大事らしい。…だから、自分の身は自分で守れるようにする事にした。
大怪我から復帰してからは、自衛もかねて、冒険者になることにした。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック＝ギアン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔昌石x2	○□□○□□
B級マテリアルカードx10	○□□○□□
A級マテリアルカードx5	○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□