

キャラクター名  
 十四松

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	18
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	口マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
絵	描きかけの絵があった。書き上げたらきっとみんなほめてくれる。それはそれは素晴らしい出来の絵だった。
鎖	姉様子、業、悠未なベッド、毎日の苦痛、あなたは羽をむしられた。そして死んだ今も、誰かの業を感じる。自由に思ってもしぜん異人形。その宿命にあなたはいつまで流されているつもりか

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鑑識14	友情	3 ①②③④⑤	
14/パン	恋心	2 ①②③④⑤	
概念14	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0	参照	ほかの姉妹からのあなたに対する対話判定はすべて出目+1される
				オート			
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果すべて（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の仲間と対話判定
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃+切断
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時任意の未練1つ選んで狂気点うい1点減らす。