キャラクター名

ノアール

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【罪人】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた 相手はわからないけれど 確かに手の中にあった安心感 手に触れることで安心を得られるなら せめて今いる仲間とも手をつないでいたい 冷たい手でもぬくもりは感じられるから
会話	友人とのなにげない会話を思い出す 流行のこと 天気のこと キライな人のこと 好きな人のこと 恋のこと 今になればどうでもいい雑談だけれど 思い出すと 楽しくて涙がこぼれてくる……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イノリ	信頼	3	①②③④⑤	
ティアマト	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	なし	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目＋1。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用して良い。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は+1される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【反射神経】カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【アクセサリー】たからもの		オート			赤い宝石のついたアクセサリー。銃に括り付けてある。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
腕		【罪人の手枷】リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【強い意志】しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			