

キャラクター名
黒川 流

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16(5)	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自	疎まれた子	経験	実験体	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	3			5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエボン『形状は刀』	白兵	5r+1	3	LV+7		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯(アンドロイド(個人))	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:複製体	P	N		
テレーズブルム	P 信頼	N 劣等感		
父親(黒河 央牙)	P 執着	N 憤懣		
綿貫由香利	P 感服	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値-LV[下限値7]								
インフィニティウエボン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 物質変換。白兵戦用武器製作『攻撃力:LV+7』								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*5]								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 技能:[白兵][射撃] 組み合わせた判定ダイス+[LV+1]								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《インフィニティウエボン》組み合わせ。エフェクトで作成する武器の数を二つにする。攻撃力もしくはガード値+LV								
マルチウエボン	3	3+2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を合計使用。射程はもっとも近いもの。判定の達成値-『5-LV』								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHのマスターエージェントの遺伝子を使って造られた人造人間。
 FHエージェントとして利用しようとしたが、オーヴァードとして覚醒しなかった。
 実験の途中で死に、その時に覚醒。
 以後、実験を繰り返し、FH養成施設に入る。
 FHにいる限り、欲望は叶わないと考え、任務を途中で放棄。
 任務で処分予定だった対象(ミサキ)と脱走。
 (最初のセッション (start A class -slaughter school-))
 その後、逃亡生活中にジャーム絡みの事件で解決に協力『巻き込まれ』し、UGNに助けを求めた。
 保護こそされたが、周りからは白い目で見られる生活をしている。現在はUGNエージェントとしてUGNに在籍。
 「元FHエージェントということが周りから白い目で見られる要因と思われる。特に上層部は厄介者扱いしている。」
 UGNに移ってからは、保護監視のため、戦闘での感覚が落ちている(戦闘技能が低下している。)
 成長を急激に加速させる薬物を投与されてるため、見た目と年齢があってない。