キャラクター名
"血塗れ" クラード・カッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	異性の家族がいない		
経験点	210		純潔である		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	15	4	37	6
		敏捷度	11	11	2	32	5
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	10	6		24	4
心	11	知力	7	1		19	3
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
猫目		
熊筋		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	14	13	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	疾風のコート		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ 専用化	1h#	5		2d+ 14	10	14	20										
赤錆の残るトンファー 専用化	1h	5	2	2d+ 16	10	15	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

	装備品	説明
頭		
耳	華美なる宝石飾り	土7.風5.光4
顔		
首	幻影のネックレス	一日一度、攻撃命中or無効化
背中	勇者の証:技	
右手	敏捷腕輪	買い直し＊
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	専用化
その他	敏捷指輪	買い直し＊

	装備品	説明
左手	器用腕輪	

その他メモ

ダーレスブルグの由緒ある道場の長男。だが家の流派に反発し、「俺は俺のやり方で生きる！」と出奔。でも戦い方は完全に初代道場主と同じということには気づいていない。

もともと素晴らしい身体能力、知性を活かし、道場でもメキメキカをつけ、ほかの弟子を圧倒する実力をつけたが、「やはり他人の流派では自分を磨くことは出来ん…！」と自分を鍛える旅を始め、ルキスラに辿り着くあたりで1人の限界を感じ、仲間を求めるため冒険者の店に赴く。

旅を始めて、拳闘士の修行をするはずが何をトチ狂ったか妖精魔法ばかり育つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"血塗れ" クラード・カッシュ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 作成
- 生活費、消耗品
- 冒険者セット
- スカウトツール
- アウェイクポーションx3
- 保存食
- 矢
- 共有からの借り入れ
- 5点魔晶石x24
- 保存食x4
- 器用腕輪x2
- 敏捷腕輪
- 知力腕輪

名誉アイテム	点数
アクセルブローグ	50
疾風怒涛	20
装飾品	50
鎧	50
華美なる宝石飾り	20
トンファー	50
血塗れ	50

所持金 G

預金・借金 G

名誉点 所持 336 /合計 626