キャラクター名
リヒト・ラクス

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	male
称号クラス				**年齢**	17
種族	フィルボル			**境遇**	親友
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	30	25	18	17	9
ボーナス	3	2	10	8	6	5	3
クラス修正	0	0	1	3	3	1	0
他修正			1	1	1		
能力値	3	2	12	12	10	6	3

HP	113
MP	151
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー+3			7		1		1	
左手	クラブ+3		-1	+2				1	
頭部	軍略家の三角帽子+1					2	1		
胴部	フィルボトラベルジャケット+1				2	4		2	
補助	軍略家の指輪					2	3		
装身具	軍略家の駒								
能力値			2	0	12	0	6	22	8
スキル					2			3	
その他									
総計(右)			2	7	16	9	10	29	8 m
総計(左)			1	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10	2		12	+ 3 d
エネミー識別	12			12	+ 5 d
アイテム鑑定	12			12	+ 3 d
魔術判定	12		1	13	+ 5 d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
売却欄	ドロップポーチ
異次元バック	ポーションホルダー
ベルトポーチ	EXHPポーション×3
冒険者セット	EXMPポーション×9[馬車5]
小道具入れ	HHPポーション×1
虹の輝き(道具)	HMPポーション×10[馬車5]
S・G伯爵のモノクル(装飾品)	万能薬×5[馬車4]
シースベルト	蘇生薬×2[馬車1]
ナイフ+3	強心丹×3[馬車2]
ナイフ+3	肉×5
キャップライト	ランチボックス

現在重量： 17		
最大重量： 21	所持金： 56766	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	P	-	m	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	P	-	m	-		
効果： 魔法攻撃ダメージ+SLD								
エアリアルスラッシュ	1	6	M	20	sin	mag		
効果： <風>魔攻[3D+37]、magJ+1D								
イメージマジック	1	4	ef	-	m	-		
効果：魔攻魔術と同時。「分類：魔術(幻)」に変更(ﾘｱｸｼｮﾝが精神判定に)し、ダメージ+2D。対象が「分類：植物、死、機械」以外に有効。								
ミラージュバインド	1	4	S	10	sin	mag		
効果： 「分類：植物、死、機械」以外の行動値-2D								
バタフライダンス	1	-	P	-	m	-		
効果： 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	ef	-	m	-	盾非装備	
効果： 回避判定+[SL+2]								
ルックアウト	1	-	P	-	m	-		
効果： リアクション＆危険感知+[SL+1]								
グランドマスター	1	-	P	-	m	-		
効果： ﾌｫｰｷｬｽﾀｰのコスト-2								
コンセントレイト	1	-	P	-	m	-		
効果： 魔術判定+1D								
リゼントメント	1	-	ef	-	m	-	1/S	
効果： 魔攻と同時。ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL×10]								
コンコーダンス	1	-	P	-	m	-		
効果： 識別を視界＆場面(選択)								
メンタリスト	1	3	BJ	10	sin	-	1/C	
効果： 判定-1D								
エリュダイト	1	-	P	-	m	-		
効果： 【知力】増加一般を+2Dに								
ウィンドバリア	1	6	BJ	20	sin	-	1/R	
効果： 射撃or魔攻回避+5								

スキルデータ省略表示一覧
・タイミング
P：パッシブ、v：ムーブ、m：マイナー、M：メジャー、S：セットアップ、C：クリンナップ、N：イニシアチブ
BDRorADR：ダメージロール直前or直後、BJorAJ：判定の直前or直後、ef：効果参照
上記のDRはDamageRole{ダメージロール}、JはJudge{ジャッジ}(判定)、BとAはそれぞれBeforeとAfterの意
・対象
m：自身、sin：単体、en：範囲、en(c)：範囲(選択)、sc,sc(c)：場面,場面(選択)
・射程
eye：視界、wep：武器、メートルは省略
・判定
mag：魔術
・制限
回数制限を[n/X]で表記
nは回数、数字もしくはSLで表記
Xは何毎制限か、S:シナリオ、C:シーン、R:ラウンド、M:メインプロセス、D:防御中(≒M)

成長履歴の記入法
ボーナスの部分にはギルドへの上納分をマイナスで表記

キャラクター名
リヒト・ラクス

プレイヤー名

所持品			
[暗視のクリスタル]			
新約・時の女王(道具)			
馬車(重量40まで積載)35/40			
秘策の手紙			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクノロジーマジック	○	-	P	-	m	-		
効果：	行動値-2、魔攻ダメージ+5							
アドバイス	1	-	BJ	20	sin	-	SL+1/S	
効果：	判定+1D							
マスターマジック	5	-	P	-	m	-		
効果：	魔攻のダメージ+[SL×5]							
リチャージマジック	1	-	C	-	m	-	1/S	
効果：	《リゼントメント》の回数制限を回復							
テンペスト	1	12	M	20	sin	mag		
効果：	<風>魔攻[3D+52]、magJ+1D							
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ:闇	1	10	M	20	sin	mag		
効果：	武攻ダメージを<闇>に＆武攻リアクション-1D							
シャドウスフィア	1	12	M	20	en(c)	mag		
効果：	<闇>魔攻[3D+52]、[威圧]							
スウィフトウェポン	1	4	S	-	m	-		
効果：	《ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ:～》を使用							
チートマジック	1	8	V	-	m	-	1/C	
効果：	魔攻の対象を[SL+1]ｴﾝｹﾞｰｼﾞ(選択)にする							
カウンタースペル	1	-	ef	eye	sin	-	1/S	
効果：	「分類：魔術」のスキルを打ち消す							
ルインストーム	1	18	M	30	sin	mag		
効果：	<風><闇>魔攻[3d+82][威圧]							
クイックサーチ	1	5	S	-	m	-		
効果：	《ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ》+他S							
トリビアリスト	1	6	BJ	-	m	-	1/C	
効果：	判定を【知力】に変更							
リバーサル	1	10	AJ	20	sin	-	1/C	
効果：	判定-[SL×3]							
ブリッツセンス	1	5	ef	0	sin	-	1/C	
効果：	自以外DR直前に+1D							
プロフィラキシス	2	11	BJ	20	en(c)	-	SL/C	
効果：	回避+1D&回避不可打消し							
チェックメイト	1	4	BDr	20	sin	-	1/R	
効果：	ダメージ+(SL)D							
スタンドバイ	1	1F	M	-	m	-	3/S	
効果：	質問							
プロモーション	1	9	S	20	sin※	-	1/C	
効果：	シーン中対象のスキル1つのSL+1							
ブランダームーブ	2	8	BJ	20	sin	-	1/C	
効果：	命中判定-(SL)D							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
リヒト・ラクス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	危険感知判定+1D							
トレーニング：筋力	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	【筋力基本値】に+3							
トレーニング：敏捷	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	【敏捷基本値】に+3							
トレーニング：知力	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	【知力基本値】に+3							
モンスターロア	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	エネミー識別判定+1D							
アースノウリッジ	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	「制限：ｱｰｼｱﾝ」を取得可能							
ヒストリー	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	【知力】+1D(国,町,歴史,人物,過去等)							
ミュトスノウリッジ	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	【知力】+1D(神話,伝説等)							
インサイト	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	嘘を見抜く判定+1D							
マジックノウリッジ	1	-	P	-	m	-	-	
効果：	【知力】+1D(魔術関連)							
ホロコースト	1	8	V	-	m	-	1/S	
効果：	魔攻を「射程:1Sq」「対象:十字(選択)」に							
ベアアップ	1	-	P	-	m	-		
効果：	スキルに対する【精神】リアクション+1D							
フックダウン	1	3	C	-	m	-	1/C	
効果：	ポーション使用							
バイタリティ	1	-	P	-	m	-		
効果：	MaxHP+CL							
トレーニング：感知	1	-	P	-	m	-		
効果：	【感知基本値】に+3							
CR:ｴﾝﾁｬﾝﾀｰⅠ	1	1F		-	m	-	CR	
効果：	《ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ:～》の属性を変更							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								