

キャラクター名 キラ プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:バジリスク]		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴	親に捨てられた		
経験点	0		幼少時、身体能力が著しく劣っていた 罪を犯して追放された		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		20	3				
体	8	敏捷度	10	1		20	3	プリースト	3		
		筋力	11	3	2	24	4	フェアリーティマー	1		
心	6	生命力	6	6		20	3	セージ	5		
		知力	13	11	2	32	5	エンハンサー	7		
		精神力	7	5		18	3	デーモンルーラー	7		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
メディテーション	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	9	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	11	10	6										
ナイフ	1H投	1		2d+ 9	9	10	1										
サーベル	1H	10		2d+ 9	9	10	10										
デモンズファンゴ <small>ダメージ算出後、生命抵抗力判定の比べ合いに勝てば相手に「魔力」点の魔法ダメージ</small>	2H#	1	9	2d+ 9	9	0	10										
デモンズビュート <small>ダメージ命中後、絡み効果発生</small>	1H#	1	9	2d+ 9	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	8			
妖精魔法	1	6			
召異魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
51

装備品	説明
頭 集中の鉢巻	セージ技能の再判定の時間短縮
耳 聖印	ラーリス
顔 ひらめきメガネ	見識、探索判定+1
首 熊の爪	マッスルベアー使用時の筋力B+1
背中 姿隠しのマント	姿が見えなくなる
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 宝石ケース	宝石2個
その他 陽光の指輪	壊すと生命抵抗+2

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
魔神使いのキラ	□□□□⑤
ウィークリングとして生まれたため、幼少時から弱く、そのこともあって親に捨てられた	
そして他の蛮族に拾われて戦場の兵士として育てられる	
しかし、幼少時の少しの時間ではあったがバジリスクの生活を見ていて、自分もこのように楽しんで暮らしたい、争いなどをせず、戦いなどをしない安心した暮らしをしたいと考えて、そのために魔神の力を借りることにより身体能力の低さを克服して、戦場では自分の平穏な暮らしを邪魔する相手としてその力で相手を殺して回った	□□□□⑩
また、平穏な暮らしを邪魔するものであれば、拾われた蛮族の村の者であっても邪魔するものはこらし、そして殺した現場を見られたらその蛮族も殺していた	□□□□⑮
そしてその殺しの現場を育てる親に目撃されてその親も殺害するが、その後、村から追放されてしまう	□□□□⑲
そして様々なところで働こうとするが、どこでもウィークリングということで戦場に駆り出されてしまう	□□□□㉓
そのため平穏な暮らしにはまず人族を全滅させなければならない、と考えて、	□□□□㉗
	□□□□㉛

