

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	プリーチャー	性別	女性
称号クラス				年齢	??
種族	ネヴァーフ			境遇	呪い
出自 (効果)	神竜王の神託			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	16	9	9	9	17	6
ボーナス	7	5	3	3	3	5	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	7	4	4	3	5	2

HP	89
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードアックス	至近	-2	13	0	0	0	-1	0
左手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0
頭部	モビリティスーツアーマー								
胴部	モニリティスーツアーマー				-2	19			-2
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	4	0	5	7	14
スキル	アームズマスタリー(斧)		3	8		5	9		
その他	アームズマスタリー(斧)+1D、戦士の輪			1		1			
総計(右)			8	23					
総計(左)			10	10	2	28	14	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	スピードアックス
HPポーション	金剛の斧 [ウエポンケース]
MPポーション*7	戦士の輪
ハイHPポーション*5	バックパック
ハイMPポーション*4	
肉	
小型ハンマー	
くさび*4	
強心丹	
フォーリントマホーク	
ハードシールド	

現在重量:	43	所持金:	6	預金・借金:	
最大重量:	49				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	単体	自動	3	
効果: カバーリングと同時に使用。カバーリングを射程20mに変更。1シーンSL回。								
アームズマスタリー斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 命中+1d。斧。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1	
効果: カバーを行う。メインプロセス1回。								
アックスマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「種別: 斧」の武器を使った命中判定達成値+3								
エレメンタルブリード	1	6	マイナー	-	自身	自動	3	
効果: スキルを使用する際、属性を一つ指定する。自身の属性を選択した属性に変更し、貴方が与える選択した属性の魔法ダメージに+1dする。								
コネクトフォース	5	4	マイナー	-	自身	自動	5	
効果: 武器攻撃ダメと【物理防御力】+[SL+2]。シーン終了まで。複数回使用した場合、3回まで重複する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象を「単体※」に変更し、ダメージに+【CL*10】。1シナリオ1回。								
イミュニティ: 毒	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 毒に耐性を得る。								
グレートコネクト	1	4	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果: コネクトフォース、コネクトアイ、コネクトナープの中のいずれか一つを同時に使用できる。1シーンにSL回。								
アンチマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【魔法防御力】+5								
アイアンカバー	1	2	カバーリング	-	自身	自動	3	
効果: カバーリングと同時に使用。【物理防御力】【魔法防御力】に+貴方が装備している【「装備部位: 胴部、全身」の防具一つの重量】する。1シーン1回。								
ファランクスアタック	1	-	DR直前	-	自身	自動	1	
効果: 攻撃のダメージに+貴方が装備している【「装備部位: 胴部、全身」の防具一つの重量】する。1シーン1回。								
アックスアダプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【武器攻撃力: 斧】+5								
ストップガード	2	7	リアクション	-	自身	自動	5	
効果: 攻撃のリアクションで使用。その攻撃が自動的に命中する代わりに、その攻撃で受ける予定のダメージに-[SL] Dする。								

4話後買い物まで 136+報酬5225 (内150は仲間より譲渡) +借500+売却125 計 5986G
 -5600 (MSA) -6 (くさび*6) -30(HPP)-300 (MPP) =50G
 5話後買い物まで 50+報酬2825+売却380 計3255
 -2500 (金剛斧) =755G
 42教師 54呪い 25復讐
 42教師を神竜王の神託に変更

以下厨二設定注意 GM確認済

「神託」生まれつき神竜王の加護と呪いを持つ。
 「不老の呪い」彼女の呪いは時間の感覚を失わせる。自分の歳すらわからない。
 「復讐の旅」ある日彼女は自覚した、いつの間にかに全てが始まり終わってしまうことに。
 この数奇な運命は今も大陸で暗躍する秘密結社バルムンクのせいなのか、それとも……。

PCはバルムンクを滅ぼすべきか神竜王を滅ぼすべきか迷っています。
 バルムンク側から神竜王の打倒及び組織への加入の誘いを受け
 決断する煮えロールがしたいよ!

10 戦士の輪 道具 10 10 2500 パッシヴ。素手以外の武器攻撃のダメージに+1、【物理防御力】に+1する。ウォーリア専用。

