

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	36
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 (効果)	前科者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	15	7	9	11	9
ボーナス	2	3	5	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	3	4	3	3

HP	34
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	3	11	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	5	8	5	3	14	6
総計(両)			5	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
HPポーション×2	
バックパック	
MPポーション×2	

現在重量: 10
 最大重量: 11
 所持金: 1860
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビテクスタリティ	1	2	パッシヴ		自身			
効果: 両手の武器を装備部位: 双の一つの武器として扱う								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果: 回避判定に+1 d 6								
マダースキル	1		パッシヴ					
効果: クリティカル時のダメージロールに+SL+1 d。								
シークレットアーツ	1	5	判定の直後		自身			
効果: 3つまでのダイス目を振り直す								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身			
効果: 命中判定に+1 d								
アームズマスタリー: 短剣	1		パッシヴ					
効果: 短剣の命中判定に+1 d								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ判定に+1 d								
トレーニング: 敏捷	1							
効果: 敏捷基本値に+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ちっこいおっさん。