キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃のみ
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷したら、最大行動値+２
頭		めだま		オート			1
頭		修正システム		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃出目+１
頭		妨害システム		オート	2	0	妨害２。１ターンに何度でも使用してよい
頭		射撃命令		アクション	3	0～3	射撃攻撃2+連撃[同エリアのソルジャーの数]
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		電磁砲		オート	3	1～2	射撃攻撃１＋爆発+全体攻撃
腕		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら相手を「移動1」してもよい。
腕		高速処理		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッドとして使用する」
胴		カウンター		ジャッジ	2	0～1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋【切断】無効
胴		人工知能（のうみそ		オート			2
胴		エンジン		オート			最大行動値２
胴		リフレックス		オート			最大行動値１
胴		ブースター		オート			最大行動値１
胴		アドレナリン		オート			最大行動値１
脚		フローター		オート		自身	肉弾・白兵攻撃の攻撃判定値-１
脚		ヒートブロウ（あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動１～２
脚		装甲板		オート			
脚		ランチャー		オート	4	1～2	砲撃攻撃４+爆発。