キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		人工知能		オート			2
		スコープ		ラピッド	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可
		第２形態		オート	なし	自身	このパーツ破損時、自身を舞台から取り除き、あらかじめ用意した別の手駒（行動地は現在のカウント-1）を同エリアか隣接エリアに配置。
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			
		自爆装置		オート			このパーツが破損した際のみ使用可。判定値８（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃２＋爆発＋全体攻撃」を与える。
		レーザービーム		オート	3	０～３	射撃攻撃１＋切断
		防御命令		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした分だけダメージを減少させてよい。