キャラクター名	プレイヤー名
カラ松	

ポジション	コート	**享年**	2X
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌	
孤立	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	対抗	3	①②③④⑤	
チョロ松	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		2丁銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1