

キャラクター名
ねこねこイッチ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
教室	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	1ターン目のみ発狂効果無視
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
サブクラス		失敗作		オート	まし	自身	攻撃・切断+1、ターン・戦闘終了時にパーツ-1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動+1、行為判定で損傷しない
				オート			
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1、切断1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		誰かのサングラス		オート	なし	0	たからもの。だれのだろうね？
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のアクション-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		救急箱		オート	なし	☆	基本パーツ+3
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1