キャラクター名
神喰　シロー（かみじき　しろー）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	17歳
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	挫折				
好き	動画サイト、空				
嫌い	酒、散髪				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8		8	2d+　2
青春力	12		12	2d+　4
政治力	10		10	2d+　3
力	3		3	2d+　1
	0			2d+

生命力	上限：　17
アウル	上限：　2

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1				
2				
3				
4				
5				
6				

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	生存訓練	縮地	石火	飛燕
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	常駐	○	○	○
	1ラウンド中、補助行動に＋1回。	《生命力》に授業レベル×5。	キャラクター1人を選び、〔青春力〕で判定、成功すると目標と同じ速さになる。1戦闘、授業レベル＋1	アウルを1点消費する度に2点上昇。目標が天使ならば6点上昇。消費は授業レベルまで。	アウルを消費すると命中を現在の速度の達成値分上昇。1戦闘に授業レベル＋1回。

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	メル友			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	支援	○	○	○
	〔クラブ〕力を習得。副能力の基本値はコミュレベル×3点。	1人のキャラクターを指定しメル友に。アウル2点を得る。〔コミュレベル×1〕度まで使用可能。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
アンジェラ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5