

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	10代後半(見た目)
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	王侯貴族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	8	20	8	17	7
ボーナス	4	2	2	6	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	2	2	8	4	6	3

HP	51
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・水	至近	-1	5	0	0	1	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	封精長靴					2			
装身具	封精草編								
能力値			2	0	2	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)					2	7	7	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
異次元バッグ	
ハイMPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 22
 所持金: 300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔術判定+1D								
ウォータースピア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 2D+5の魔法ダメージ。1点でもダメージを与えたら[放心]								
エフェシエント	2		パッシブ		自身		5	
効果: 魔術判定に+SL×2								
エンサイクロペディア	1	2	セットアップ		自身	自動		
効果: エネミー識別を行う								
リゼントメント	1		効果		自身	自動	1	
効果: 魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL×10]								
ウォーターマスター	2		パッシブ		自身		5	
効果: 水魔法攻撃のダメージに+SL×4								
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動	1	
効果: メジャーの魔術判定に+1D								
アドバイス	5		判定直前	20m	単体	自動	5	
効果: シナリオSL+1回。判定に+1D								
マジックコート	1	6	セットアップ	20m	単体	魔術	1	
効果: 魔術防御力に+5								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果: 場面、視界の対象にエネミー識別を行う								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動	3	
効果: 「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(SL×2体)」に変更する								
エルダーマジック	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔術判定に+1D								
マジックゲイザー	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔法攻撃のダメージに+1D								

初期所持金: 7500
 リンクアイテム: メイジ 3~4個: 魔法攻撃のダメージに+2

とある貴族に生まれた彼女は、魔術師の素質があったため、「魔法」の意味を持つ名をつけられる。だが、ある日、襲撃され重傷を負う。その怪我の影響で王位継承の資格を失い、家を追われることになった。その後、彼女は家に帰る資格を奪還するため、旅に出る。

真面目な子。敬語キャラ。胃痛枠 2

