キャラクター名: 都津加・さやか

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢	18歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	90
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%以上	白兵	8r+10	6	23+2d		<攻撃力+Lv*2、範囲（選択）、ドッジ-1個、<コンセ><爪剣><マルチアタック><オールレンジ><伸縮腕><ジャイアントグロウス><>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	2		メジャー					
効果：	<シンドローム>ｃ値-Lv（下限7）							
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	種別：白兵 技能：<白兵> 命中：-1 攻撃力：+Lv+5 ガード値：6 射程：至近							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界		対決		
効果：	<白兵>射程：視界　判定ダイス-3-Lv個（最大0）							
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	<白兵>攻撃力+Lv*2、ドッジダイス-1個							
マルチアタック	2	5	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	攻撃、ドッジの直後達成値+10。シナリオLv回							
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	100	
効果：	<白兵>範囲（選択）に変更、攻撃力+2ｄ、シナリオLv回							
オールレンジ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果：	<白兵>ダイス+Lv個							
メンタルインベイジョン	1		メジャー	至近	単体	対決		
効果：	<意志>対決後、シナリオ中勝利で対象の行動を決定できる。							
加速する刻	3							
効果：	イニシアチブにメイン。ラウンド1回、シナリオLv回。浸蝕×							
瞬間退場	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								