

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	エクセレント	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーアシアン			境遇	転移:
出自 (効果)	特異:			目標	目的:

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	12	13	12	13	10
ボーナス	4	5	4	4	4	4	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	8	5	4	4	5	4

HP	92
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	(伝承武具: サークレット)					11			
胴部	神子の鋼鎧					7	2		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	稲妻の聖印								
能力値			8	0	5	0	5	9	11
スキル									
その他	神子の鋼鎧効果 (パッシブ)					5			
総計(右)			8	19					
総計(左)					5	25	7	9	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	○枕
ポーションホルダー▽	○祝福の花
ランチボックス□	冒険者セット
小道具入れ○	マジカルキー
ベルトポーチ	毒消し
礼服 [装飾品]	HPポーション
▽ハイMPポーション ×5	強心丹
□果実×5	神性の宝石 ×3 (呪符)
○筆記用具	万能薬
○チョーク	
○ロープ	

現在重量: 16  
 最大重量: 40  
 所持金: 4040  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照/仲間	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。また、キャラクター作成時に、現代アイテムの「価格」を100分の1で購入できる。(「SG」 P39)								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[ (SL) D]する。〈クリティカル: ダイスロール増加〉。(SKG p50)								
アームズマスタリー: 両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用することはできない。(SKG p50)								
ダークネスロード	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果:								
オーソリティ: アーケンラヴ	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:								
	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。〈クリティカル: コスト0〉。(SKG p57)								
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: HPを [CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。(SKG p103)								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ホーリーウエポン》5か《ホーリーワード》5で取得可能。《ホーリーウエポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。(SKG p57)								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー (魔導銃) を1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備・使用が可能。(SKG p71)								
ラストリゾート	★	-	効果参照	-	効果参照	自動成功	魔導銃使用	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃は白兵攻撃となる。(SKG p73)								
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 魔導銃を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の「アームズマスタリー: ~」は同時に適用できない。(SKG p70) 計算済								
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: ニ丁銃。《キャリバー》で取得した「種別: 魔導銃」の武器の攻撃力に+[SL×3]し、「重量: 6」「装備部位: 双」に変更する。(SKG p71)								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。(SKG p65) 計算済								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。〈クリティカル: コスト0〉(SKG p55)								
コールスレイブニル	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: 召喚具: スレイブニルを取得する。スレイブニルはシーン終了時に失われる。(SG2 p153)								

スレイブニル 種別: 乗物/召喚具 レベル: 1 重量: - 価格: 購入不可 鑑定値: 16  
 効果: パッシブ。騎乗者の「移動力」に+[CL+5]する。さらに騎乗者が行なう命中判定と回避判定の達成値に+3し、飛行状態となる。

