キャラクター名
神喰　祭

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	14
クラブ	部	**クラス**	1 年	8 組	
経緯	逃亡　天魔に狙われている				
好き	徹夜、手紙				
嫌い	静か、地下				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+　3
青春力	10		10	2d+　3
政治力	10		10	2d+　3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　10
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック			射程３　威力０　精度２　アウル変換：インフェルトレイター
2	シルバーリング			装甲１　魔法制限
3	ロングコート			装甲１　物理制限　堅牢３
4	携帯音楽プレイヤー		娯楽	休憩時にゾロ目が出るとアウル1点回復
5	タリスマン		呪具	ダイスを１度だけ振りなおさせる、使用すると消費（大成功・大失敗には無効）
6	お酒		食物	アウルを１点回復、眠気の変調を受ける　使用すると消費

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	戦闘訓練	解暴学	クイックショット	索敵	精密殺撃
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	常駐			
	命中判定の達成値を〔授業レベル×1〕上昇	攻撃成功時のダメージを＋〔授業レベル×2〕	自分よりも低い速度のキャラクターを攻撃した時、ダメージ決定のダイス目を消費アウル数だけ６にする（制限：授業レベルまで）	戦闘開始時：アウル□を消費し、〔学力〕で判定。判定の成功度＋授業レベルを対象にしてそのラウンドのプロットを公開させる	プロット時：自分の武器の射程を（制限：授業レベルまで、１以上）の範囲で自由に減少させる。このラウンド中、ダメージを〔減少させた射程数×目標の速度〕だけ上昇する。自分が速度０に居る場合、こ

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5