

キャラクター名  
ミッチェル=フェンコー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	近所に芸術家が住んでいる(いた)。		
経験点	1330		国王に会ったことがある。 有名人の友達がいる(いた)。		

技	5	器用度	6	成長		他修正		能力値	11	ボーナス	1
		敏捷度	11					16 + 2	3		
体	6	筋力	8	2				16	2		
		生命力	7	1				14	2		
心	10	知力	12	4				26 + 1	4		
		精神力	7	1				18	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	1B32 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
フェンディル語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II : 烈火	
怒涛の攻陣 II : 旋風	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
パリスとのコミュニティ	
名誉点所持	72 /合計 172

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
加工: 戦旗槍(攻撃系統)				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
調理、日用品類(1000ガメル分くらい)	○□□○□□
魔晶石(5点分)x2	○□□○□□
魔晶石(3点分)x2	○□□○□□

魔香草*3	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11404 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	祈りのアミュレット
首	フェトルの聖印
背中	軍師徽章
右手	知性の指輪
腰	
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ

フェンディル王国の王城に使える使用人の一人。王城で働いていたが、メイド長により冒険者として「桜の欠片亭」へと向かわされる。もともとは国内の農地改革を勤める一人のフェトル信者だったが、手際の良さや神官としての実力をメイド長が見出し、若くして「幻影騎士団」に医療班として従事。しかし前線に出るには経験と実力が足りず、主な仕事は王城内の医務室に滞在し、訓練中に怪我をした兵士やちょっとした人が手当てをするくらいだった。反逆も紛争もありえない国内では、彼女の仕事は少ない。多忙とは無縁の日々を過ごしていたが、ある日双子姫の二人が医務室を訪れることにより生活が一変する。人形のような姫を間近で見、自らの手でさわさわしたことに由来の可憐らしさを垣間見る。後日医務室は双子姫グッズで溢れかえり、自分でもグッズを作るようになった。「そんなに元気があるなら」とメイド長に呼び出され、冒険者ギルドへ赴くよう命じられる。経験を積みことと平行して、双子姫グッズの流布を任された。

双子姫共同即位を促す計画の一つとして、双子姫グッズによる国内(外)での姫二人の更なるイメージアップの任務に就く。今日も彼女はグッズの収集、制作、流通に勤しむ。

自動失敗  
チェック  
○□□□⑤  
○□□□⑩  
○□□□⑮  
○□□□⑳  
○□□□㉕  
○□□□㉚  
○□□□㉟