

キャラクター名  プレイヤー名

|            |        |       |      |     |     |
|------------|--------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス     | メイジ    | Lv.1: |      | レベル | 6   |
| サポートクラス    | ニンジャ   | Lv.1: | ニンジャ | 性別  | 女   |
| 称号クラス      |        |       |      | 年齢  | 19  |
| 種族         | エルダナーン |       |      | 境遇  | 裏切り |
| 出自<br>(効果) | 闇の一族   |       |      | 目標  | 金銭  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 9  | 16 | 23 | 7  | 19 | 8  |
| ボーナス  | 2  | 3  | 5  | 7  | 2  | 6  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 1  | 2  | 1  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 4  | 6  | 9  | 3  | 7  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 47 |
| MP   | 80 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 赤き斜陽の剣  | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | サークレット  |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胸部    | クロスアーマー |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 補助    | 護りの指輪   |    |     |     | 1   | 2  | 1  |    |    |
| 装身具   | 高級忍具    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |    | 4   | 0   | 6   | 0  | 7  | 9  | 7  |
| スキル   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |    | 4   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |    | 4   | 0   | 7   | 7  | 8  | 8  | 7  |
| 総計(両) |         |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9   |     |     | 9  | + 3 d |
| 魔術判定   | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 呪歌判定   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ハイMPポーション |  |
| HPポーション   |  |
| バックパック    |  |
| 冒険者セット    |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: 4881  
 預金・借金: 2500

| スキル名  | SL | コスト | タイミング      | 射程  | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|----|------|----|----|
| マジックセンス                                     | ★  | -   | パッシヴ       | -   | 自身 | -    |    |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3                             |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジシャンズマイト                                   | 5  | -   | パッシヴ       | -   | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                     |    |     |            |     |    |      |    |    |
| ランドフィッシャー                                   | ★  | 6   | メジャー       | 20m | 単体 | 魔術判定 | 1  |    |
| 効果: <地>属性の魔法ダメージ[2d+5]。HPにダメージを与えたら[スタン]させる |    |     |            |     |    |      |    |    |
| アースプレイヤー                                    | 5  |     | パッシヴ       |     | 自身 |      | 5  |    |
| 効果: <地>属性魔法攻撃のダメージ+[SL×4]                   |    |     |            |     |    |      |    |    |
| ソアスポット                                      | 2  | 3   | ダメージロールの直後 |     | 自身 | 自動成功 | 5  |    |
| 効果: ダメージロールで振ったダイスを[SL×2]個以下振り直し            |    |     |            |     |    |      |    |    |
| コンセントレイション                                  | ★  |     | パッシヴ       |     | 自身 |      | 1  |    |
| 効果: 魔術判定+1d                                 |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジックブラスト                                    | ★  | 4   | マイナー       |     | 自身 | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: ダメージを単位→範囲に                             |    |     |            |     |    |      |    |    |
| リゼントメント                                     | ★  |     | 攻撃時        |     | 自身 | 自動成功 | 1  |    |
| 効果: 範囲を単体にDMG+CL×10                         |    |     |            |     |    |      |    |    |
| ダオ・グラスプ                                     | ★  |     | パッシヴ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: ラウンド終了まで移動力-5m                          |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジックフォージ                                    | 1  |     | DR直前       |     | 自身 | 自動成功 | 3  |    |
| 効果: +SL×2d。シーン1回                            |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジックゲイザー                                    | ★  |     | パッシヴ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: 魔法攻撃DR+1d                               |    |     |            |     |    |      |    |    |
| オフENSIVEセンス                                 | ★  |     | パッシヴ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: 魔法攻撃DR+3                                |    |     |            |     |    |      |    |    |
| トラッキング                                      | 1  |     | パッシヴ       |     | 自身 |      | 1  |    |
| 効果: 足跡等追跡するための【感知】判定+1D                     |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジカルハーブ                                     | 2  |     | アイテム       |     | 自身 |      | 2  |    |
| 効果: シナリオ開始時に3個のMPポーションを取得する                 |    |     |            |     |    |      |    |    |
| トレーニング: 精神                                  | 1  |     |            |     |    |      |    |    |
| 効果: 精神+3                                    |    |     |            |     |    |      |    |    |

闇の一族だったが裏切られたことをきっかけに改心し、まっとうに暮らすためにこつこつとお金を貯めている。

ややひねくれたところがある。

アンストラとは同じ学園に通っていた。当初闇の仕事の関係で通っていたのだが、途中で裏切られ

