キャラクター名: ジョック・ジョハーソン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	54
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	18		42 + 2	7
		敏捷度	12	6		30 + 1	5
体	6	筋力	6	6		18	3
		生命力	7	5		18	3
心	8	知力	6	2		16	2
		精神力	9	13		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	バード	2
シューター	11	アルケミスト	1
マギテック	1		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	14	12	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	16	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ 射程60m イグニダイト	2H	30	1	2d+ 19	10	18	70										
リッパーナイフ ククリ型リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 18	9	14	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
竜牙の矢x2	○□□○□□
魔力の矢x10	○□□○□□
矢x5	○□□○□□
魔晶石x15	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
楽器	○□□○□□
緑カードAx5	○□□○□□
デクスタリィポションx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	覆面	鼻から下を覆う
首	ポーションインジェクター	デクスタリィ
背中	えびら	
右手	器用腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	敏捷指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

本業はギタリストらしい。

```
10:16 (_rest) _rest -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 50回】
10:16 (_rest) _rest -> [器用度 x 3][器用度 ／ 敏捷度 x 2][器用度 ／ 筋力 x 4][器用度 ／ 生命力 x 2][器用度 ／ 知力 x 6]
10:16 (_rest) _rest -> [器用度 ／ 精神力 x 5][敏捷度 ／ 筋力][敏捷度 ／ 生命力 x 2][敏捷度 ／ 知力 x 3][敏捷度 ／ 精神力]
10:16 (_rest) _rest -> [筋力 x 2][筋力 ／ 生命力 x 3][筋力 ／ 知力 x 2][筋力 ／ 精神力 x 5][生命力]
10:16 (_rest) _rest -> [生命力 ／ 知力 x 3][生命力 ／ 精神力][知力 x 2][精神力 x 2]
10:14 (_rest) 11d**3
10:14 (_rest) _rest -> 11d = [6,4,3,6,4,5,3,4,1,1,1] = 38
10:14 (_rest) _rest -> 11d = [6,6,3,3,4,3,5,6,2,6,3] = 47
10:14 (_rest) _rest -> 11d = [6,6,6,3,6,3,4,1,5,6,6] = 52
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟