

キャラクター名  
□ピン = クレスウェル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男の娘	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	(5,3,6)		
経験点	180		(2,1,3)		
			(5,1,3)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			19	3
	敏捷度	7			14	2	
	6	筋力	5			11	1
生命力		3	1		10	1	
心	9	知力	5			14	2
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 10 /合計 10	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	3	0										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	3	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	3	5										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
Hポーション	○□□○□□
Aポーション	○□□○□□
緑Bカードx15	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□

魔晶石	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	0	16
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 3	2d+ 3	2d+ 4	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	アルケミーキット
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---