ギルド名
不死鳥の旅団

ギルドマスター
ピヨ

レベル	13	成長点	889	次レベル	109/130

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ピヨ		ベスティア（アクイラ）	ウォーリア		
カンナ		ヒューリン	アコライト		NPC
シン		ヒューリン（ハーフ）	シーフ		
ヴォルフ		ディーバ	メイジ		
イズレンディル		エルダナーン	メイジ		
刹那		ヒューリン（ハーフ）	シーフ		
アレス		ディーバ	ウォーリア		
レイルズ		ヒューリン	アコライト		NPC

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福	1	任意	ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復。シナ/回
蘇生	1	任意	ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復。シナ/回
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバ全員が行うエネミーのドロップ品決定ロールに+1D。
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う（行わなくても良い）シナ/3回
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを［GL÷5+1］点回復。シナ/回
結束	2	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクターが行動済になったときに使用する。ギルドメンバーは全員未行動になる。シナ/回
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中でなければいつでも使える。ギルドメンバーの所持している任意のアイテムをすべて売却できる。シナ/3回
ＧＨ：アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う攻撃のダメージに+２Ｄ
ＧＨ：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用するＨＰ・ＭＰを回復するスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートの効果に+（ＧＬ+3）
限界突破	1	セットアップ	ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1Ｄ、あらゆるダメージに+2Ｄ。ラウンド終了まで持続。シナ/回
命の泉	3	任意	ギルドメンバー全員のＨＰとＭＰを（ＧＬ+5）Ｄ回復する。シナ/回
高機動部隊	3	パッシブ	行動値+5

所持品

ルビー＊9			
サファイア＊2			
ダイア＊4			
高級ダイア＊16			
▽馬車			
肉＊10			
野菜＊15			
砂漠の女王の王冠			
砂漠の女王のコイン			

軍資金：

2015.10.24　14点/人の経験点獲得。各自、4点/人提供。収入500G/人（累計　1000G）ギルドへ400G貯金。
11.21　15点/人の経験点獲得。ギルドへの提供なし。収入500G/人（累計　1500G）
2016.1.23　21点/人の経験点獲得。各自、1点/人提供。収入700G/人（累計　2200G）
2.20　33点/人の経験点獲得。各自、3点/人提供。収入1200G/人（累計　3400G）
4.16　49点/人の経験点獲得。各自、4点/人提供。収入2000G/人（累計　5400G）
5.21　76点/人の経験点獲得。各自、1点/人提供。収入12000G/人（累計　17400G）ギルドへ2800G（3200G）貯金。
ラインにてフォモール王を倒す！ギルド用の馬車を購入。
6.11　40点/人の経験点獲得。ギルドへの提供なし。収入700G+700G相当の武具/人（累計　18800G）
温泉の町で無事温泉の妖精を助ける！
10.15　70点/人の経験点獲得。ギルドへの提供なし。収入4000G/人（累計　22800G）ギルドへ5500G（8700G）貯金。
砂漠にてサンドワームに飲まれたシン君を救出！
11.19　85点/人の経験点獲得。各自、5点/人提供。収入9000G/人（累計　31800G）ギルドへ450G（9150G）貯金。
イズレンディルが13番目の魔法使いとなり、ヴォルフの黒歴史を解決！
2017.1.26　104点/人の経験点獲得。各自、9点/人提供。収入7000G/人（累計　38800G）ギルドへ6100G（15250G）貯金。
2.18　65点/人の経験点獲得。各自、10点/人提供。収入25800G/人（累計　64600G）貯金なし。
3.18　収入14000G/人（累計　78600G）ギルド26800G（累計　42050G)貯金
4.15　収入32450G/人（累計　111050G）上納なし
8.12　収入8500G/人（累計　119550G）　ギルド2155G（累計　44205G)貯金
9.23　収入37000G/人（累計　156550G）　ギルド1000G（累計　45205G）貯金