キャラクター名	プレイヤー名
フォードル・ザクリンスキー	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	500		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15	4		22 + 2	4
		敏捷度	1	2		6	1
体	12	筋力	8	5		25	4
		生命力	8	1		21	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
ライダー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス 騎乗時ダメ+3	1H	25	-1	2d+ 8	10	12	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ワイバーンの騎獣契約証	○□□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx2	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
保存食1W	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□□○□□
魔香草x5	○□□□○□□
魔晶石5点	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
ブレードホーン	○□□□○□□
ビッグホーン	○□□□○□□

所持金 260 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 4	8	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
HP強化	
騎獣強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
探索指令	
獅子奮迅	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用スカウトツール	50
専用装飾品	50
専用装飾品	50

名誉点 所持 100 /合計 300

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳+2
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

彼は正義感が強く、逆境や不幸、理不尽さに負けることを嫌う。
また若さゆえに中々割り切ることができない。
顔のつくりは男前であるが、ドワーフの中でも身長が低く顔も大きいのでスタイルが悪い。

8歳の頃、彼は山に捨てられていたリルドラケンの卵を見つけ可哀想に思い、家に持ち帰り温めた
ドワーフが温めたって孵らないだろうと周囲の人々には笑われたが彼は聞かなかった。
数ヶ月のち、その卵は無事孵ったがそれはリルドラケンのナイトメア（♀）だった。
生まれる時に暴れたナイトメアに彼は角で足を突かれ裂かれ大怪我を負った。
彼はもともとドワーフの中でも身長が低かったがここまで極端に低くなってしまったのはこの時の怪我が元である。
これが原因で彼は今もあまり早く走れず、ライダーをやっている。
その時のナイトメアは現在義理の妹である。(身長差40cm)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟