キャラクター名: ハット＝マッダーマーチ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	ロールA1-4：破産したことがある。		
経験点	0		ロールA3-5：許婚がいる。		
			チョイスA6-6：役に立たない知識を持っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	1	1		7	1
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	3	2		13	2
心	9	知力	16	3		28 + 2	5
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	2		
セージ	4		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
ワードブレイク	2124 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
日本語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神速の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ:烈火	
鉄壁の防陣Ⅱ:堅体	
怒濤の攻陣Ⅲ:旋刃	

名誉アイテム	点数
栄冠の軍師徽章	50
"異界の探求者"	30

名誉点 所持 130 /合計 210

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	9			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定にボーナス+1
耳		
顔		
首	栄冠の軍師徽章	戦闘中、一度だけ鼓咆をランク3から使用可。
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

気まぐれでミドーたちに着いて行くことにした学者のタビット。
魂、及び異世界について研究を続けていたタビットの学者。異世界から来たというミドーの話を聞き、知的好奇心をくすぐられパーティーメンバーとして付いて行くことにした。学術の世界ではちょっとした有名人であり、ついでに変人としても名が知られている。興味があることに対しての行動力は凄まじく、一度それのせいで破産したことすらある。好奇心は兎を殺しかけた。魂について学ぶ課程で操霊魔法を習得しており、冒険者として最低限の戦う手立ては持っている。ただパーティーの中ではむしろ作戦立案、行動指示の方が長けているため、もっぱら軍師としての活動の方が多くなっている。

現在の目的は
-異世界の発見、及び観測に成功すること。
-観察対象である「ケイチ＝ミドー」の行動を観察、及び手助けすること。
-自由気ままな生活を謳歌すること。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟