キャラクター名: マリー・カーライル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある		
経験点	340		苦手な動物がいた		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	1		16	2
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	5	1		14	2
心	9	知力	4	3		16	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ルーフェリア	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンティ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

戦闘特技

かばう	224 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 46 /合計 46

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 768 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 2	9

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者に憧れて，剣術の修行をしていたところ，誤って川に落ちて溺れてしまった．それをルーフェリアの神官に助けられたことから，神官を志すようになる．神官になった今でも剣術の修行は続けている．

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟