

キャラクター名
19/9ヤバ

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	おす!	年齢	10になった!(実際は15)
冒険者Lv	8	経歴	○記憶がない		
経験点	150		○苦手な動物がいる		
		○人族に懐柔された			

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6		24 + 1	4
体	8	敏捷度	12	6	6	34 + 2	6
		筋力	7	4		19	3
心	4	生命力	10	2		20	3
		知力	8	1		13	2
		精神力	6	5		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1B32 p		p
牽制攻撃	1B36 p		p
双撃	1B30 p		p
二刀流	1B30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルバー	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィガー	
Xデーターション	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	14	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	15	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
猫パンチ+1 グラップラー専用、パンチ強化 魔法武器化	1H	17	2	2d+ 14	10	12	12										
ハードブッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 13	10	11	10										
爪	1H拳	1		2d+ 12	10	11	6										
牙	2H#	1		2d+ 12	9	11	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	人族帽子
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	サーマルマント
右手	能力増強の指輪(器用)
腰	勇者の証:技
足	
その他能力増強の腕輪(敏捷)	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(器用)

<p>その他メモ</p> <p>ババヤバは森の戦士、トトの子!、今はえ〜...つと、シュギョーちゅう! いろいろ場所まわって、いろいろ覚える!(´・ω・`)</p> <p>08:00>Calappa< 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3 08:00[takashi_macros] Calappa -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4,4]+[1,3]+[4,4]+[6,6]+[3,4]+[3,3] = 45 08:00[takashi_macros] Calappa -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6,1]+[3,1]+[4,3]+[1,4]+[2,6]+[2,1] = 34 08:00[takashi_macros] Calappa -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [3,1]+[3,4]+[5,3]+[2,5]+[6,3]+[2,2] = 39 08:00>Calappa< 2d6 08:00[takashi_macros] Calappa -> 2d6 = [1,3] = 4</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---

