キャラクター名

ユノ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
炎	揺らめく炎に陶酔を感じていた
スポーツ	体を動かすのが好きだった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の時攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロの振り直し
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2．振り直し1度可
頭		おおつの		オート		自身	射程0で肉弾攻撃大成功で連撃1が転倒
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ		自身	支援2
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		本		オート			たからもの