

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	40
種族	エルダナーン			境遇	略奪
出自(効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	8	11	11	14	8
ボーナス	2	2	2	3	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	5	5	6	2

HP	32
MP	47
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	2	7	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5	1 D		5	+ 3 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ポーションホルダー	

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 12
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL) d]する。								
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《風》属性の魔法攻撃を行う際、魔法攻撃のダメージに [+SL*4] する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: [タイミング: メジャー][対象: 単体][分類: 魔術][対象: 単体][対象: 範囲《マジックブラスト》の [SL*2] 体]に変更する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う際、魔術判定に [+1D]、ダメージ判定に ([2D+5] の《風》属性ダメージ) となる。クリティカル時はダイスロール追加。								
リゼントメント	★		交換参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を[対象: 単体]に変更。ダメージに+[CLx10]する。								
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定に+[1 D]する								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ		自身			
効果: アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
ヒストリー	1		パッシヴ		自身			
効果: 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知ってるかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・口は悪いが世話焼き
 ・クールに装ってるけど中身は熱い
 ・口癖は「めんどくせえ」
 ・マジカルトリガーハッピー「ぶっ飛ばすぜ」

・エアリアルスラッシュ使用時、命中判定 [6+4D] ダメージに [15+5D] コスト6

フルスキルで行く場合は命中判定 [6+4D] ダメージに [15+5D] +対象2体 コスト9となる

更にシナリオ1回きりスキルだと命中判定に [6+4D]、ダメージに単体のみ [35+5D] コスト6となる。

・アイデンティファイ使用時は知力 5+3D
 ・いろいろ調べて、自分の一族は「封印の一族」というワードが出てきた。どうやら古代から伝わる何かを管理しているようだ。

ギルド名: ホライゾンロード ギルドスキル: 蘇生と陣形

次回: HP32 MP41 Fate6 からスタート