

キャラクター名
miya

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	騎兵	性別	男
		年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	監禁された事がある
経験点	0		妖精と友達だった 家に魔法使いがいた

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	14	器用度	5		19	3	ファイター	1		
		敏捷度	6		20	3	レンジャー	1		
体	8	筋力	10		18	3	ライダー	2		
		生命力	11		19	3				
心	5	知力	9		14	2				
		精神力	11		16	2				

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221	p	
全力攻撃	225	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チャージ	
タンザム	

名誉アイテム		点数
名誉点所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾					必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザ					7	0	2	
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	ファイター				合計値		4	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 3	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品		(消耗チェック)
馬		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	985	G
預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 4	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 8	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉑ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□⑤⑤
-------	--