=キャラクター名 「プレイヤー名													1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ステラ・フィールド														ラッキースター	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
													効果:	効果: 作成時に幸運基本値+3									
メインクラス ア			プコライト Lv.1:					レベル		2			プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP			
						N 1.5						効果:				対象が受(ける予定の	ダメージ(z-[SLd]				
サポート	/ (–	バード Lv.1:			バード			性別		女			キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定				
称号ク								年齢		19		効果:				対象が受けてい	ハるバッド	、ステータ)	スを全て回	復			
											∜ ∧ /-			ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定			
種		-	フィルボル						境遇	i	紛失		効果:				対象の【ト		3d+CL*3]	点回復			
出自	魔術師								目標		友情			グレープバイン	1	-	メジャーアクション	-	自身	精神			
(効果)													効果:			情報収集	を【精神】判定	で行う。	その【精神	割判定に+	·1dするあ	t	
	筋力	器用	敏捷 知力		感知	精神	幸運						ジ	ョイフルジョイフル	2	7	メジャーアクション	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン		
基本値	6	8	9	11	8	13	13				1		効果:			行	i動済のキャラク	フターに有	i効。対象	を未行動に	する		
ボーナス	2	2	3	3	2	4	4	HF	'	32			₹	'ジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-			
クラス修]	0	1	1 0 1			2	1	MP		44			効果:		魔征	析に関する	事柄についてタ	知っている	らかどうかの	の【知力】	判定に+1の	けする	
他修正														インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定			
能力値	2	3	3	4	3	6	5	フェー	11	5			効果:		_	対	象の回避判定に	+1d。効	果はシーン	/終了まで持	持続。		
	ĸ	## 0			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	<u>. </u>	ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用			
右手	装備品 素手					0	()		0		(¥11	()	効果:	対象が戦闘不能の時、難易原	度10の	【器用】半	川定を行う。成功	かしたら対	象の戦闘不	能を回復し	、【HP】	を1とする。対象は行動済みになる。	
左手		лк J				+ -	-	-	+ -		0	0											
頭部		ハット				-			1				効果:										
胴部									2														
補助	ローク マント					-			1				効果:		_		_						
装身具	 聖印				-			+ '															
衣分云	4	<u></u> 化力値	H		+	3	0	3	0	6	6	7	効果:										
スキル	R	ピノノ1旦	/J1恒				- 0		+ -			,											
その他													効果:										
פורס	\$2	計(右)	+ / 左 \			3	0																
		新(左)			+		+	3	4	6	6	7	効果:										
		》 計(両)	<u> </u>					1	-														
ダイス数						2 (d 2 d	1 2 0	4			m	効果:										
													天真爛	漫、明るく無邪気な性格である	が彼女は	、フィルボ	ルでありながら魔	術の研究に	のめり込むで	両親を持って	いた。		
	能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品									13			ある日	いつものように両親の磨術宝騒	の被検	休にされる:	t. 宝騟は失敗。	両親は死亡	1.——彼女!	ま幸運に主生	き残った。何	可がどう作用したのか、彼女から友情と	
トラップ探知			3 + 2 d				資金 も						いう概	念がなくなってしまうという後	遺症を	遺して。							
トラップ解除					+ 2 d		IPポー:							及人と呼んでいた人達。 はせそ に自分も理解していたはずなの		こいたのか	か分からない。人	か言つ反人	とは何なのス	か、彼女はそ	れさえも埋態	解できなくなってしまった。あの日まで	
危険感知	3		3 + 2 d				ベルトス						徳女は										
エネミー識別	4	·				M	IPポー:	ション	<u>ک</u>				彼女は	彼女は友人が多かった。そして彼女は友人達の中で特に背が低く、特に可愛がられていた。 彼女は生来食いしん坊でもあった。見ていて気持ちが良いくらい美味しそうに、勢いよくものを食べるのである。故に彼女の友人達は彼女に餌付けすることを好									
アイテム鑑定													んだ。 ──彼女が友人を友人と思わなくなってからも。										
魔術判定																							
呪歌判定	6		6 + 2 d											彼女の「知り合い」は、彼女の「友人」だと自称する。そして彼らは彼女に食べ物を与える。 彼女の中でその二つはやがて等号で結ばれた。									
錬金術判定					+ d								そう、「食べ物をくれる人」=「友人」だと理解するに至ったのである。 										
														友人が何か分からなくとも、友人は大切、それは覚えている。									
現在重量:	現在重量: 7													女にとって大切な人は食べ物を はないのならば――何をしても			良べ物をくれなく	はった人は:	最早大切で(まない。			
701====									·					ニニレア独立から幸却のいい	\ = #F &	* = + + - / :	tr = t=						
取人里重:	計大重量: 8 所持金: 222 預金·借金:													こうして彼女から裏切りという概念すらもなくなった。									