キャラクター名

ネクロニカおそまつ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！外に！
可愛い服	可愛い服。 記憶の中にあるのは顔も定かではない。 だけど誰かにその服を見て貰いたかった……けれど、誰に見せたかったのだろう。そして、あの服は何処へ……？
ドッペルゲンガー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
からまつ	保護	3	①②③④⑤	
ちょろまつ	執着	3	①②③④⑤	
いちまつ	嫌悪	3	①②③④⑤	
じゅうしまつ	友情	3	①②③④⑤	
とどまつ	依存	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		まけない心		オート		自身	対話判定において、出目+1してよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の兄弟1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		サイボーグ		ジャッジ		自身	防御2
胴		可愛い服		オート			
		ブーケ		オート			(たからものでもパーツでもない)