

キャラクター名
ライズ・ヴェルデ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
仮面	嘘つきだったあなた。きっと誰も信じてくれない、誰も信じられない。今の仲間を信じられる？信じなきゃいけないとわかってる。分かっているけれどあなたは...
呪い	許せない奴がいた。その憎しみを込めて儀式をした。毎日呪って目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず。呪われたアイツと同じ目に合わせてやる。
都市の崩壊	君たちは科学都市が崩壊したまさにその時を経験している。それはアンデッドに食い回されていた記憶かもしれない。崩壊した都市の悪化した治安の激に飲み込まれたのかもしいかも。しかしながら君たちの命はここ...
手をつなぐ	誰かと手をつないだ。相手はわからないけれど誰かの手の中にある
教室	みんなで遊んだりしゃべったり勉強したり。あの風景は何だったのだろうか。あの時のみんなはどこに行ったのだろうか。ぼくはどこにいるのだろうか。
絵本	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (アクセサリ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの (指輪)	依存	2 ①②③④⑤	R・Aと書かれた指輪
ハッター	憧憬	0 ①②③④⑤	
ディサンシー	友情	1 ①②③④⑤	
シデン	嫌悪	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトルパートにおいて宝物を破損しても狂気点の増加を受けない
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	Lv3の改造パーツを一つ追加。強化値に縛られず修復可
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		目玉		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	自分のみに支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃の出目+1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみダメージに対して常に「防御+1」腕部の白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
腕		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1