キャラクター名
煉華堂 灰児(レンゲドウ ハイジ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	煙草屋
オプショナル		年齢	66	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	天涯孤独	経験	消せない傷	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	2	0	1			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャ	-	-	-	-	
効果： C値 - [SL]（下限7）								
ギガンティックモード	1	3	メジャ	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果： 攻撃の対象を範囲（選択）にする、判定後に装備している武器は壊れる								
インスタントボム	5	3	メジャ	至近	-	対決	-	
効果： ATK+[SL*2]、装甲無視、武器攻撃力は加算できない								
炎神の怒り	3	3	メジャ/リアクション	-	-	-	-	
効果： 判定ダイス+[SL+1]、メインプロセス終了時にHP-3								
クロスバースト	3	4	メジャ	-	-	対決	80	
効果： ATK+[SL*4]、判定ダイス-2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								