キャラクター名

ウタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
売った	欲しいものがあった、金、たからもの
切り傷	顔に切り傷、うじむしか何かが出てる

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定出目＋１
胴		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
頭		うじむし		ダメージ	0	自身	バトルパート時ターン終了とパート終了時に修復可
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値＋１
脚		ワイヤーリール		ラピッド	1	0～2	移動１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパート時発狂状態の未練がある際攻撃判定＋１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃時に出目＋１
メインクラス		殺劇		ダメージ		自身	姉妹が同カウント内同敵を倒す時出目＋１ダメージ＋１
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージ付随の効果全てを打消
脚		たからもの		オート			リボン／アクセサリー