キャラクター名
参加希望キャラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8		4	21	3
		敏捷度	8		3	20	3
体	3	筋力	8		2	13	2
		生命力	8		4	15	2
心	9	知力	8		10	27	4
		精神力	8		7	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	ライダー	9
コンジャラー	1	ミスティック	7
フェアリーテイマー	1		
マギテック	6		
スカウト	3		
レンジャー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
代償軽減	IB30 p		p
スローイング	IB30 p		p
自己占瞳	IB29 p		p
双占瞳	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ＨＰ強化	敵の幻	
騎獣強化	壁の幻	
探索指令	弱点を暴く	
遠隔指示		
獅子奮迅		
限界駆動		
ＨＰ超強化		
特殊能力解放		
攻撃障害		
超過駆動		
星は剣		
星は盾		
星は安らぎ		
勝ち戦		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スマートカービン 装填@４　３０ｍ 魔法の発動体加工	2h	5	-1	2d+ -1	10	13											
占具　（各種）	２ｈ			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/1	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	6	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大) 3	
顔	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大) 2	
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ヒーリングポーション
背中	野伏のサーマルマント	
右手	操繰りの腕輪	
腰	多機能スローワーベルト	ヒーリングポーション
足	バレットポーチ	
その他	多機能スローワーベルト	ヒーリングポーション

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	銃、オーブ、ロッドのローテーション
左手	信念のリング	
	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大) 1	
	血晶石の腹帯	

その他メモ

成長予定は
セージ１、ライダーを１０、レンジャーを９にした後、ライダーを１１かミスティックを１０にする予定
完成体はライダー１７、マギティック１５、プリースト７にしたい

記憶のかけら

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
参加希望キャラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル　（５点）	○□□○□□
妖精使いの宝石	○□□○□□
アタッチメントトラドールx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
ポーションボールx20	○□□○□□
弾丸x5	○□□○□□
オーブx2	○□□○□□
ロッドx3	○□□○□□
カード	○□□○□□
騎獣契約スフィア	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
高性能魔動ビークル	○□□○□□
	○□□○□□
ＯＰ　ショットガンバレット	○□□○□□
ＯＰ　エフェクトバレット	○□□○□□
ＯＰ　ヒーリングバレット	○□□○□□
ＯＰウィークネス	○□□○□□
ＯＰバーストショット	○□□○□□
ＯＰレジストボム	○□□○□□
ＯＰクイックローダー	○□□○□□
ＯＰエフェクトウェポン	○□□○□□
ＯＰアンチミサイルフィールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□