ギルド名
ネームドバスターズ(別名:ノートメアシュトラーセ)

ギルドマスター
カグヤ

レベル	32	成長点	5115	次レベル	155/320

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
カグヤ/リビルド中	39	ヒューリン	ビショップ	プリーチャー	インコ
ジェイス・ヴォーダン	41	ネヴァーフ	ドレッドノート	ブラックスミス	yuki
ソル	43	エクスマキナ	エレメンタリスト	シャーマン	Noir
ティレン	43	ドゥアン	バナレット	ダンサー	にゃん吉
シロ	43	ベスティア	ランペイジ	バートル	minkstar

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	Lv1/シナリオ1回　任意のタイミングでギルドメンバーの【HP】を【最大HP】まで回復。
祝福	1	効果参照	Lv1/シナリオ1回　任意のタイミングでギルドメンバーの【MP】を【最大MP】まで回復。
限界突破	1	セットアップ	Lv1/シナリオ1回　ギルドメンバー全員の行うあらゆる判定+1d、あらゆるダメ+2d。
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロール+1d
値引き	プリプレイ	パッシブ	あらゆるアイテムの購入価格10%値引く(端数切り上げ
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバーは戦闘移動を行う。シナリオ3回
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバーのフェイトをGL/5+1回復（切り捨て）
ギルドハウス	プリプレイ	パッシブ	
結束	2	パッシブ	フェイトによるダイス増加の際、他のギルドメンバーのフェイトを1点まで使用可
GH：アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバーが行うダメージ+2d
GH：バイヤー	プリプレイ	パッシブ	ドロップ品を含むアイテムの売却額10%増加
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロール+1d
限界突破Ⅱ	2	パッシブ	限界突破中の攻撃のダメージを+2d
再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場している全キャラクターが行動済になった時使用。ギルドメンバーは未行動になる
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーン登場している場合、ギルドメンバー全員の判定+1d。ギルドマスターが戦闘不能の場合、ギルドメンバー全員の判定-1d
GH：テンプル	3	パッシブ	HPMP回復を行うスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートの効果に+GL+3。ダイスロールの有無に関係なく効果がある
GH：ギルドキャッスル	5	パッシブ	各メンバーはスキルを一つ選択SLを+1する
突撃部隊	2	パッシブ	武器・魔法攻撃ダメージ+3
精鋭部隊	2	パッシブ	【HP・MP】に+5
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回　任意のタイミングでギルドメンバーの【MP+HP】+「（GL+2）D」回復
協調：攻撃支援	1	セットアップ	シナリオ1回　ギルドメンバーの攻撃に対するリアクションの判定に-1D。ラウンド終了時まで、重複して取った場合使用回数が増える
協調：攻撃支援	1	セットアップ	シナリオ1回　ギルドメンバーの攻撃に対するリアクションの判定に-1D。ラウンド終了時まで、重複して取った場合使用回数が増える
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロール+1d
高機動部隊	3	パッシブ	【行動値】+5。
限界突破Ⅲ	3	パッシブ	《限界突破》の効果中、ギルメン全員が行う判定にさらに+1d。《限界突破》と合わせて判定+2d。
運命の手	1	効果参照	《運命の手》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員はフェイトによるダイス増加に【幸運】の値を足してフェイトを使用できる。ただしフェイトが0未満になるような使用はできない。この効果はラウンド持続。シナリオ1回。
精霊王の導き	5	セットアップ	《精霊王の導き》を使用する際、属性を一つ選択。ギルドメンバー全員の行う攻撃のダメは選択した属性の魔法ダメとなり、ダメ+[GL*2]。ラウンド持続。

所持品

軍資金：

・磁力核
種別：装身具　レベル：4
重量：1　価格：購入不可　鑑定値：17
効果1：パッシブ。装備者は飛行状態となり、射撃攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃に対する回避判定に+1Dする
効果2：セットアップ。20m以内の単体は難易度20の筋力判定を行う。失敗した場合、そのキャラクターは装備者のいるエンゲージに転送する。1シーンに1回使用可能
カース：装備者が白兵攻撃に対する回避判定に-1Dする。

・血と闇の杯
種別：道具　Lv:12　重量：1
価格/購入不可　鑑定値：18
効果:
セットアップ:このアイテムを使用したキャラの魔法攻撃ダメージに+1d。またBSを受けなくなる。この効果はシーン持続。
カース:使用者はリアクション-1d、シーン持続。

・華天狂咲（かてんきょうしょう）
種別：刀　レベル：16　重量：18
命中補正：0　攻撃力：+22　行動修正：0
射程：至近　装備部位：片　価格：購入不可　鑑定値：30
効果1：パッシブ。この武器をふたつ装備している場合、「攻撃力：+32」に変更する
効果2：メジャー。この武器を使用した白兵攻撃を行う。この攻撃の対象は「範囲（選択）」となる。
この武器をふたつ装備している場合、さらにこの攻撃ダメージは光属性の魔法ダメージとなり、対象に1点でもダメージを与えた場合、