

キャラクター名  
ラーシュ=レクケン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	8	経歴	65回 血縁者と死別したことがある		
経験点	3130		26回 死を恐れていない 24回 身体に傷痕がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	5		23 + 2	4
敏捷度	4	2		15	2
筋力	9	6		23 + 2	4
生命力	8	1		17	2
知力	7	1		12	2
精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/ヒューレ	2		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	223p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	10	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S.ピアシング	1H投	4		2d+ 12	8	15	14										
S.ピアシング	1H投	4		2d+ 12	8	15	14										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	15	1										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	9	12	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	9	12	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	9	12	3										
ブレードスカート 回避判定の際、達成値が4以上上回っているとき物理ダメージ発生				2d+ 0	10	0	10										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 剣神《ヒューレ》の聖印
背中	
右手	能力増強の腕輪 〈宋匠の腕輪〉……緑色。器用度を増強
腰	ブレードスカート
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他	能力増強の指輪 〈俊足の指輪〉……紫色。壊すと+13

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 〈怪力の腕輪〉……赤色。筋力を増強

その他メモ		自動失敗
一般技能：暗殺者 “アサシン”Lv5		チェック
一人称：俺		□□□□⑤
二人称：アンタ		□□□□⑩
物心つく前に両親を盗賊に殺され、そのまま殺しを専門とする暗殺者として育てられる。小さい頃から死と隣合わせだったため他人の死、自分の死に関してほぼ無関心だが、進んで死に行くようなことはしない。瞬時に近づき二刀で首を落とす殺り方を好んでおり、そのため相手からの刺突や投擲に反応できないことが多いために服や装備で隠れて入るが、数々の訓練により身体中に傷痕が残っている。仲間内での訓練に飽々し”人”ではなく”蛮族”で自分の力がどこまで通じるのかが知りたいがためにその場にあったものを持って冒険者として飛び出す。普通の人と感覚がズれているため緊張した場でも軽口を叩いたり、相手を挑発するようなことを口にし、敵と自分の中で一度決めればすぐさま二刀共抜き放ち、首を落とすまで執拗に狙い続ける。		□□□□⑮
年齢とズれた人生を送ってはいるが、仲間と認めた相手には軽い悪戯をしたりするヤンチャな一面も持っている。		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

