キャラクター名
佐々木ミハエル（ささき・みはえる）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男性	**年齢**	13
クラブ	部	**クラス**	1 年	253 組	
経緯	憧憬。NINJAに憧れており、自分もNINJAになりたいと考えて撃退士を目指した。				
好き	勉強、アニメ				
嫌い	酒、現実				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	12	4	16	2d+ 5
青春力	8	2	10	2d+ 3
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 10
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
0	基本武器		—	射程１：威力１
1	苦無		刀	射程２：威力１：アウル変換：鬼道忍軍
2	苦無		刀	射程２：威力１：アウル変換：鬼道忍軍
3	レザーブレスレット		アクセ	装甲１：物理制限：物理攻撃しかガードできない
4	私服		娯楽	〔青春力〕の修正値＋２
5	阻霊符		補助	ラウンド中の天魔のガード達成値□１
6	タブレットPC		文具	〔学力〕の修正値＋２

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	戦闘訓練			戦闘訓練			影手裏剣			毒手			戦闘訓練		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1	2		1	なし		1	なし	
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○	常駐	
	命中判定の達成値が〔授業レベル×１〕点上昇する。			命中判定の達成値が〔授業レベル×１〕点上昇する。			自分以外の誰かの攻撃が成功したとき、その目標が射程内にいた場合に使用出来る。《アウル》１点を消費するたびに、ダメージを1D6点上昇させることができる。（授業レベル以上、《アウル》を消費することはできない			自分の攻撃が命中し、目標に１点以上ダメージを与えたときに使用できる。《アウル》１点消費で目標に「病気」の変調を与える。この「病気」による《生命力》ダメージは〔授業レベル×１〕点減少するようにな			命中判定の達成値が〔授業レベル×１〕点上昇する。		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	特別講義			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	〔学力〕の修正値が、〔コミュレベル×２〕点上昇する			〔政治力〕の修正値が、〔コミュレベル×２〕点上昇する。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5