キャラクター名: ランスロット=アーディ=ニクセ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	男(?)	年齢	27(自称)
冒険者Lv	2	経歴	一所に5日以上滞在した事がない		
経験点	1600		物心がついた時には独りだった		
			国王にあった事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	13	1		23 + 1	4
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	3			12	2
心	10	知力	4			14	2
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	6	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		13	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

おみやげセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

かいくぐり	IB29 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	宝石	風系妖精魔法の発動体です。 風R1
顔		
首	宝石	水・氷系妖精魔法の発動体です。 水・氷R1
背中		
右手	疾風の指輪	敏捷度+1 割ると一度だけ+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

妖精管理
ランク1:水、風

プロフィール
自我を強く持った古代種妖精。各地を放浪した後、後のニブルヘイム国王達と出会い旅を共にした。
ニブルヘイム王国の銀剣騎士団設立後、副団長の任に着く。
生まれ故郷であるルーフェリア地方の帰省から戻る際にトラブルに遭遇する。

※仲間として参戦時、上記のステータスにて扱います。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟