キャラクター名
ビアンカ＝ヘッシャー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	迷宮で迷子になったことがある		
経験点	3280		命を助けられたことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	6		28 + 2	5
		敏捷度	8	5		23 + 2	4
体	6	筋力	4	7		17	2
		生命力	5	5		16	2
心	11	知力	10	3		24	4
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/ユリスカロア	2		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	12	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製トンファー パンチ強化　両手ぶん　100名誉点使用	1H#	5	+1	2d+ 13	10	15	15										
イグニタイト製トンファー もう片方ぶん				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭	セーフティメット	防御ファンブル用
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索、見聞＋1
首	血水晶のチョーカー	壊すとHP20回復。つけている間HP-5
背中		
右手	器用腕輪	
腰	血結晶の腹帯	自分の手順まで受けたダメージの1/10のMPをためる
足	跳躍の羽	飛んでる敵に対し近接攻撃＋2
その他	聖印	ユリスカロア

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	
	専用スカウト用ツール	

その他メモ

ある日外で遊んでいたら、いきなり迷宮になった。
いつの間にか蛮族もいて、もう死ぬしかないと思った。
そのときだった。とても強い冒険家が自分を助けてくれたんだ。

でも自分はあまりの怖さにショックをうけて気を失っていた。
自分の家を思い出すこともできない。
そのことを話したら冒険家さんは「自分が育てよう」と言ってくれた。
・・・甘かった。冒険家恐るべし。

スパルタ状態で冒険者としての知識をつけさせられた。
私は剣を持つより相手を殴っているほうが向いていた。（父さんの顔を的にしているのは内緒だ。）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ビアンカ＝ヘッシャー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
テント	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
金カードAx10	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔昌石x5	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石x2	○□□○□□
	○□□○□□
月光の護符+2x5	○□□○□□
月光の護符+1x3	○□□○□□
陽光の護符+2x5	○□□○□□
陽光の護符+1x3	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x5	○□□○□□
器用の指輪x5	○□□○□□
敏捷の指輪x5	○□□○□□
酒の種10粒x5	○□□○□□
船乗りのお守り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□