

キャラクター名 プレイヤー名

イ=シーカー

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	20	10	9	19	10	6
ボーナス	13	6	3	3	6	3	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	13	8	5	4	9	3	2

HP	121
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チェインカッター	至近	-3	24	0	0	0	-6	0
左手	チェインカッター	至近	-3	24	0	0	0	-6	0
頭部	アイアンハット					5			
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	5	0	3	14	18
スキル									
その他									
総計(右)			6	24					
総計(左)			6	24	3	29	3	2	14
総計(両)			3	48					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
精霊草	
冒険者セット	
シースベルト	

現在重量: 6

最大重量: 80

所持金: 1700

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
アンビスクタリティ	★	-	P	-	-	-		
効果: 短剣二刀流								
AM:短剣	★		P					
効果: 命中+1d								
インタラプト	★							
効果: そのスキル、無かった……!								
ハンターウェポン	2							
効果: 重量+2 攻撃力+3 行動修正-1								
ギガントウェポン	5							
効果: 重量、攻撃力SL*2 行動修正-SL								
ユニークウェポン	★							
効果: マジックアイテムもハンボン化								
コンバットスタイル	★	10	S					
効果: 超大型の制限無視。シーン継続								
フェイタルハント	5	4	M	武器	単体	命中		
効果: 攻撃力SL*3 超大型に+筋力								
ヘビーハント	3		フェイタルハント		※単体		SL/SR	
効果: 武器ダメージに+重量								
ワイルドパワー	★							
効果: 筋力、精神基本+3								
ナイフパリー	★							
効果: 物理ダメージ武器分軽減								
エンブレイド	3		P					
効果: 1+SL*3のEP獲得								
トランスジャイアント	4	1 EP	D前				SR/SL	
効果: 武器ダメ+筋力基本値								
アップデート	★		P					
効果: 能力値一つ+5								

4d6+5 命中判定
 2d6+48 基本攻撃力
 2d6+76 フェイタルハント
 2d6+114 ヘビーハント
 2d6+154 ジャイアント

取得予定スキル→ハンティングセット 精霊草 たぶん必須になる
 ブルヒット マイナーアクション 武器攻撃のダメージに+重量 バンガードのクラススキル。マイナーはこれ取得する。

我流の二刀流剣術を使う、お人好しな熱血漢。
 正義感が強い反面、「正義」というワードを軽々しく使う人間を嫌う。
 頭の回転が速いが勉強嫌いで学校の成績は非常に悪い。お人よしも相まって騙されたり変な勘違いをすることも多い。

